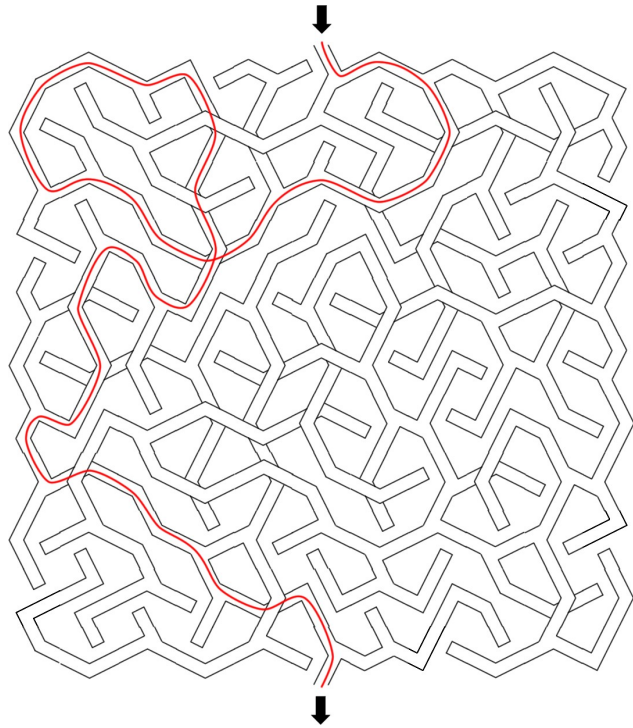


Lösung

Beginnen wir bei Akt 1: Ich hoffe, niemand hatte ein Problem, den Weg vom Eingang zum Ausgang zu finden. Daraus müssen wir uns eine Anleitung bauen. Das Gedicht gibt uns einen Hinweis darauf, dass die Richtungen „links“ und „rechts“ wichtig sind. Beachten wir, für welche Richtungen wir uns bei den Abzweigungen entscheiden, dann erhalten wir LRLRLRLRLRLRLR (L steht für links, R steht für rechts). Und damit haben wir unsere Anleitung.



In Akt 2 folgen wir einfach der Anleitung, die wir erhalten haben. Also halten wir uns bei der ersten Abzweigung links, dann rechts usw.

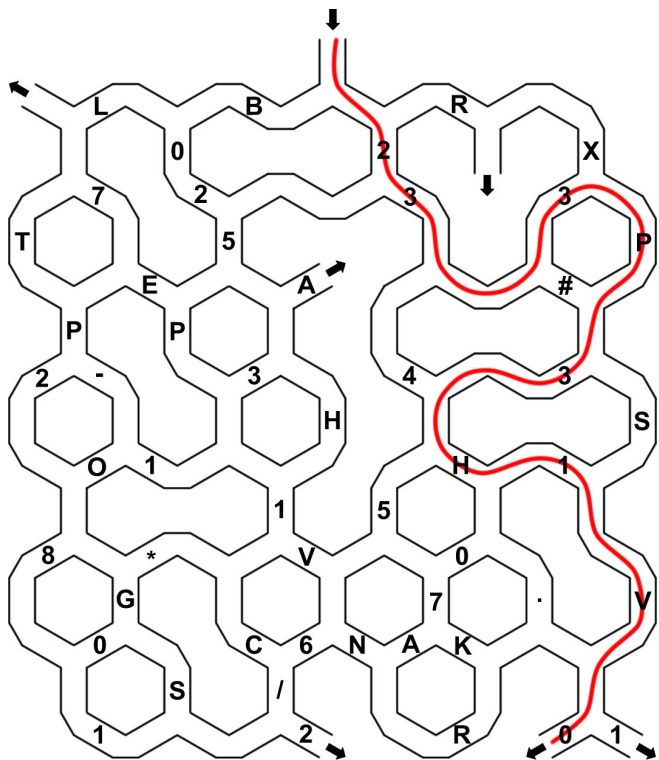
Die Tatsache, dass wir bei einem Ausgang enden, zeigt uns, dass wir auf der richtigen Spur sind.

Nehmen wir die Symbolfolge unseres Weges, erhalten wir 233P3H1V0. Was zum Teufel soll das heißen?

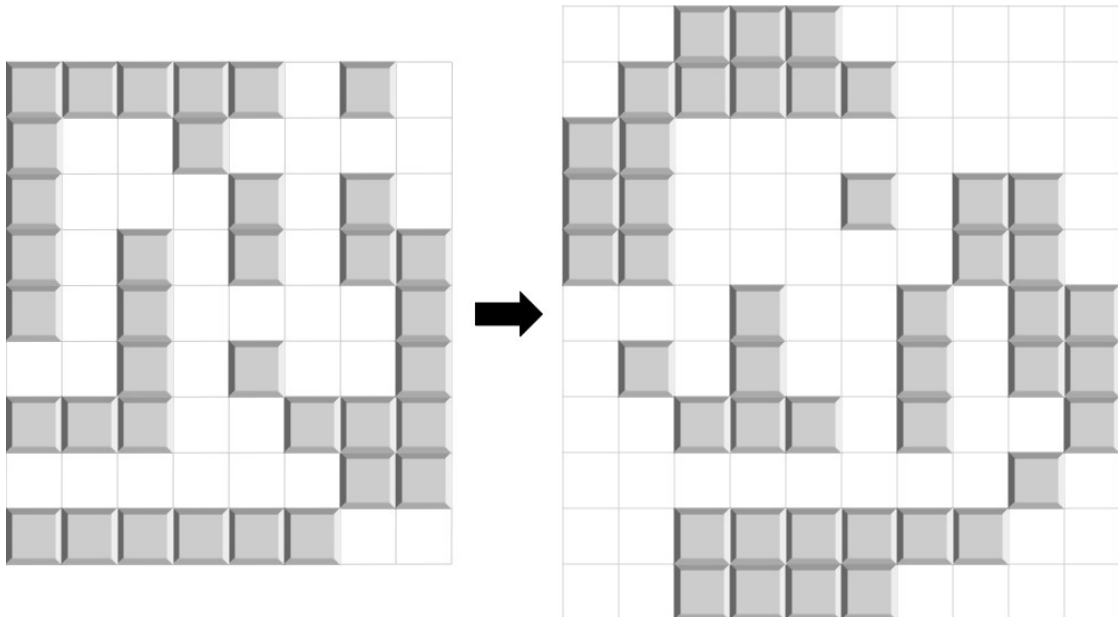
Googeln wir es nach, sind sich alle Ergebnisse einig, dass es sich bei 233P3H1V0 um ein Objekt aus „Conway’s Game of Life“ handelt. Dabei handelt es sich um einen sogenannten zellulären Automaten.

https://de.wikipedia.org/wiki/Conways_Spiel_des_Lebens

Damit haben wir also unser Thema.



Nun zu Akt 3: Der Titel lautet: „Nächster Schritt“. Bei Conway’s Game of Life beginnt man mit einer Anordnung von lebenden und toten Zellen, und bekommt dann gemäß der Regeln eine Folgegeneration von lebenden und toten Zellen. Wir starten also mit unserer Anordnung aus dem Bild in Akt 3, und ermitteln die nächste Generation.



Das geht entweder per Hand (für die Fleißigen), oder wir nehmen eine der vielen Websites, die das für uns erledigen können.

(Beispielsweise auf <https://playgameoflife.com/> , <https://www.dcode.fr/game-of-life> oder <https://copy.sh/life/>)

Fun fact: Googelt man nach „Conway’s game of life“, dann erscheint auf der Ergebnisseite im Hintergrund eine Simulation. Auch diese könnte man verwenden, um auf das Ergebnis zu kommen.

Und damit kommen wir zu Akt 4.
Passenderweise stimmt die Größe des Gitters genau mit dem Ergebnis des letzten Kapitels überein. Die Toten nimm, das Leben streich. Wir blenden also alle lebenden Zellen aus. Dazu brauchen wir nur das letzte Bild mit dem Buchstabengitter überlagern:

Die Pfeile weisen auf eine senkrechte Leserichtung hin, deswegen lautet der Text: „Wer entdeckte das Objekt aus Akt 2?“
Das Objekt aus Akt 2 ist 233P3H1V0.

Der Entdecker lässt sich leicht finden, es ist **Hartmut Holzwart**.

